

---

## Tytuł szkolenia: Programowanie obiektowe w języku PHP

Kod szkolenia: P-PHP-OOP

### Adresaci szkolenia

Adresatami szkolenia są programiści PHP chcący zacząć programować obiektowo.

### Cel szkolenia

Celem szkolenia jest nabycie umiejętności programowania obiektowego w języku PHP.

### Czas i forma szkolenia

- 28 godzin (4 dni x 7 godzin), w tym wykłady i warsztaty praktyczne.

## Plan szkolenia

1. Klasa i obiekt.
2. Kwalifikatory dostępu.
3. Dostęp do pól klasy.
4. Metody klasy.
5. Analiza przykładu.
6. Konstruktor.
7. Konstruktor w PHP5.
8. Konstruktor – przykład.
9. Destruktor.
10. Dziedziczenie.
11. Polimorfizm.
12. Przesłanianie.
13. Składowe statyczne.
14. Operatory zakresu.
15. Operatory zakresu – przykład.
16. Stałe składowe klas.
17. Dynamiczne dodawanie składowych klas.
18. Iterowanie obiektów.
19. Kopiowanie obiektów.
20. Klasa szyfrująca.
21. Klasa logowanie.
22. Uruchomienie skryptu.
23. Zmiana metody szyfrowania.
24. Interfejs.
25. Implementacja interfejsu.
26. Inne cechy interfejsów.
27. Klasy i metody abstrakcyjne.
28. Klasy i metody finalne.
29. Wymuszanie typu argumentów.
30. Serializacja.
31. Zamiana obiektu w napis.
32. Przeciążanie metod.
33. Przeciążanie pól.
34. Sprawdzanie przeciążonych pól.
35. Automatyczne ładowanie klas.
36. Dziedziczenie po kilku klasach.